

#relilab-Formate

2 Präsenztage	Die Start- und Abschlussveranstaltung dienen dem Klären von Fragen, dem Erwerb der erforderlichen Basics und dem Präsentieren des Gelernten. Zusätzlich werden Sie bei der Planung Ihres Projekts begleitet. Sie können digital oder analog teilnehmen.
Lernmodule	Die digitale Lernumgebung bietet Ihnen die Möglichkeit, anhand verschiedener Module entsprechend Ihren Interessen und in Ihrem Tempo zu lernen. Sie erhalten die nötigen Informationen und Anregungen zur Umsetzung, tauschen sich mit den Expertinnen und Experten sowie den anderen Teilnehmenden aus.
#relilab-Talks	Referent:innen geben Ihnen in Videokonferenzen Impulse zu fachspezifischen Themen und stehen für Fragen zur Verfügung.
#relichat	Der wöchentliche #relichat dient der Vernetzung und der informellen Fortbildung zu Themen rund um den Religionsunterricht.
#relilab-Café	Nutzen Sie die Austauschrunden zur kollegialen Beratung und zum Coaching durch Expertinnen und Experten.
#relichat-Barcamp	Nehmen Sie am digitalen Barcamp teil; vernetzen Sie sich mit anderen Personen aus dem Bereich Religionspädagogik; erhalten Sie Informationen in verschiedenen Sessions oder bieten Sie eine eigene Session an.
#relicamp	Das #relicamp in Salzburg dient der Vernetzung über die Landesgrenze hinweg, dem Austausch über das Gelernte und der weiteren Auseinandersetzung mit dem Thema Digitalität.

Lernmodule

Die digitale Lernumgebung ermöglicht ein selbstgesteuertes Lernen und individuelle Schwerpunktsetzung. Sie entscheiden selbst, in wie vielen der Themen Sie Kompetenzen erwerben möchten. Es stehen unter anderem folgende Lernbausteine bereit:

Actionbound	OER verstehen, erstellen und teilen
Breakout Games	Online-Andachten planen und gestalten
Comics / E-Books	Podcasts erstellen
Demokratiebildung und Antisemitismus	Präsentieren mit Adobe Spark, Canva, H5P, PowerPoint und Prezi
Digitale Jugendarbeit	Schüler:innenvideos / Erklärvideos
Digitale Quizze	Scratch im RU
Digital Storytelling	Social Media: Instagram und TikTok
Gamification	Spielend lernen mit H5P
Kollaboration	Theologisieren mit Erzählfilmen
Kommunikation mit Eltern und Schüler:innen	VR-Erkundungen
Lehren und Lernen mit Wordpress gestalten	... und mehr
Minetest/Minecraft in der Gemeindepastoral	